

## 7章「待ち行列シミュレーション」

中島康彦

### §7.1 今日の作業ディレクトリを作る

1. % `cd` ⇒ ホームディレクトリへ移動
  2. % `mkdir chap19` ⇒ ディレクトリchap19を作成
  3. % `cd chap19` ⇒ ディレクトリchap19へ移動
  4. % `netscape`を使ってdata19をchap19へダウンロード
  5. % `tar xvf data19` ⇒ サンプルデータの複写
- `queue.c`

## §7.2 時刻0~mにちょうどx人が到着する確率

時刻0~nに、互いに影響しない $\lambda n$ 人がランダムに到着するとき、

- ▶ ある1人が時刻0~mに到着する確率:  $m/n$
- ▶ ある1人が時刻m~nに到着する確率:  $1-m/n$

時刻0~mに、ちょうどx人が到着する確率は、以下を全て乗じたものとして、求めることができる。

- ▶  $\lambda n$ 人から、x人を取り出す組み合わせの数:  $\lambda n C_x$
- ▶ x人が時刻0~mに到着する確率:  $(m/n)^x$
- ▶  $\lambda n - x$ 人が時刻m~nに到着する確率:  $(1-m/n)^{\lambda n - x}$

## §7.2 時刻0~mにちょうどx人が到着する確率(続き)

$$\lambda n C_x (m/n)^x (1-m/n)^{\lambda n - x} \quad \text{ただし } 0 \leq x \leq \lambda n$$

$$= \frac{\lambda n (\lambda n - 1) \dots (\lambda n - x + 1)}{x!} (m/n)^x (1-m/n)^{\lambda n - x}$$

$$= \frac{1}{x!} m^x \lambda (\lambda - 1/n) \dots (\lambda - (x-1)/n) (1-m/n)^{\lambda n - x} (1-m/n)$$

▶  $n \rightarrow \infty$ とすると

$$(1-m/n)^{\lambda n} \Rightarrow e^{-\lambda m} \quad \text{であるので,}$$

$$\Rightarrow \frac{1}{x!} (m\lambda)^x e^{-\lambda m}$$

## §7.3 次の1人の到着時刻が0~mである確率

時刻0~mに誰も来ない確率は,  $x=0$ とすると

$$e^{-\lambda m}$$

つまり, 最初の1人の到着時刻が0~mである確率(分布関数)は,

$$1 - e^{-\lambda m}$$

mにより微分すると密度関数が得られる.

$$\lambda e^{-\lambda m}$$

---

## §7.4 ポアソン分布と指数分布

単位時間あたり平均 $\lambda$ 人がランダムに到着する場合の, m時間にx人が到着する確率

$$\frac{1}{x!} (\lambda m)^x e^{-\lambda m} \quad x \text{の分布: ポアソン分布}$$

単位時間あたり平均 $\lambda$ 人がランダムに到着する場合の, 1人が到着するまでの時間mの密度関数

$$\lambda e^{-\lambda m} \quad m \text{の分布: 指数分布}$$

単位時間あたり平均 $\mu$ 人のサービスがランダムに完了する場合の, 1人のサービスに要する時間mの密度関数

$$\mu e^{-\mu m} \quad m \text{の分布: 指数分布}$$

---

## §7.5 M/M/1モデル

---

### M/M/1モデル

- ▶ 到着間隔およびサービス時間が指数分布に従い、サービス窓口が1つであるモデル
- ▶ 一度並んだら、いくら待たされても途中で逃げない。

待たされる確率:	$\lambda/\mu$
平均待ち時間:	$\lambda/(\mu(\mu-\lambda))$
平均待ち客数:	$\lambda*\lambda/(\mu(\mu-\lambda))$
平均系内時間:	$1/(\mu-\lambda)$
平均系内客数:	$\lambda/(\mu-\lambda)$

---

## §7.6 シミュレーション

---

シミュレーション単位時間 $\tau$ を1とし、 $0 < \lambda < \mu \ll 1$ とする。

$\tau$ の期間内に、たかだか1人が到着し、たかだか1人のサービスが終了する。

$\tau$ ごとに1人が到着する確率は $\lambda$ 、すなわち、 $\tau$ ごとに、乱数 $r(0 \leq r < 1)$ を求め、 $0 \leq r < \lambda$ の場合に、1人を列に加える。

1人のサービスが終了する確率は $\mu$ 。すなわち、 $\tau$ ごとに、乱数 $s(0 \leq s < 1)$ を求め、 $0 \leq s < \mu$ の場合に、並んでいる列から1人を削除する。

---

## §7.7 シミュレーションの具体化

---

siml\_time: シミュレーション時間(入力)  
l:  $\lambda$ (入力)  
m:  $\mu$ (入力)  
queue\_length: 待ち行列の長さ(初期値0)  
n: 到着のべ人数(初期値0)  
wait\_length: 累積待ち行列長さ(サービス中除く)(初期値0)  
stay\_length: 累積待ち行列長さ(サービス中含む)(初期値0)

```
for (i=0; i<siml_time; i++) {
    if (queue_length && rand() < RAND_MAX*m)
        queue_length--;
    if (rand() < RAND_MAX*1) {
        queue_length++;
        n++;
    }
    wait_length += queue_length?(queue_length-1):0;
    stay_length += queue_length;
}
平均待ち時間:      wait_length/n
平均待ち客数:      wait_length/siml_time
平均系内時間:      stay_length/n
平均系内容客数:    stay_length/siml_time
```

---

## §7.8 プログラム(queue.c)

---

```
static char RcsId[] = "$Header$";

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

main()
{
    int    i, siml_time;
    int    queue_length, n;
    double l, m;
    double wait_length;
    double stay_length;

    while (scanf("%d %lf %lf", &siml_time, &l, &m) == 3) {
        queue_length = 0;
        n = 0;
        wait_length = 0.0;
        stay_length = 0.0;
        for (i=0; i<siml_time; i++) {
            if (queue_length && rand() < RAND_MAX*m)
                queue_length--;
            if (rand() < RAND_MAX*1) {
                queue_length++;
                n++;
            }
            wait_length += queue_length?(queue_length-1):0;
            stay_length += queue_length;
            printf(" %d", queue_length);
        }
        printf("\n");
        printf("average_wait_time  =%6.2f\t(%6.2f)\n", wait_length/(double)n,      1/(m*(m-1)));
        printf("average_wait_length=%6.2f\t(%6.2f)\n", wait_length/(double)siml_time,1*1/(m*(m-1)));
        printf("average_stay_time   =%6.2f\t(%6.2f)\n", stay_length/(double)n,      1.0/(m-1));
        printf("average_stay_length=%6.2f\t(%6.2f)\n", stay_length/(double)siml_time,1/(m-1));
    }
    exit(0);
}
```

---

## §7.9 コンパイルと実行

---

### 1. コンパイルする.

```
% gcc queue.c -o queue
```

### 2. 実行

```
% ./queue
```

```
100 0.1 0.12
```

```
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 0 0 0 0 1 1 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 1 1 2 2 2 2 2 1 1
1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 1 1 1 1 2 2 2 2
average_wait_time = 1.50 ( 41.67)
average_wait_length= 0.09 ( 4.17)
average_stay_time = 11.50 ( 50.00)
average_stay_length= 0.69 ( 5.00)
```

▶ ()内は理論値

---

## §7.9 コンパイルと実行(続き)

---

```
500 0.1 0.12
```

```
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 1 1 1 1 1 1 2 3 3 3 3 3 3 2 2 2 2
1 1 2 2 2 3 2 3 3 3 3 3 3 2 1 1 1 0 0 0 0 0 1 0 0 0 0 0 0 0 0 0 1 1 0 1 2 2 1
0 0 1 1 1 1 1 1 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 1 1 1 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 1 1 1 1 1 1
2 2 2 2 2 2 1 1 1 1 1 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 1 1 1 1 1 1 1 1 1
1 2 2 1 1 1 2 2 2 1 1 1 1 1 1 1 1 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 3 4 4 4 4 4 4 4 4
4 4 4 4 4 4 4 4 5 5 5 5 5 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 5 5 5 5 5 5 5 5 6 6
6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 7 7 7 6 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 8 8 8 8 9 10 10 10
10 10 11 11 10 10 10 10 10 11 11 11 10 10 10 11 11 10 10 10 10 11 11 10 10 10 10 11 11 12
12 12 12 12 12 12 12 12 12 12 13 13 14 15 15 15 15 15 15 15 15 15 15 15 16 17 16 16
16 16 16 16 16 16 16 16 16 16 16 16 16 16 16 16 16 16 16 16 16 16 15 15 15 15 15 15 15
15 15 15 15 15 15 15 15 15 14 14 14 14 13 13 13 13 13 13 12 12 12 12 12 12 12 12 12 11
11 11 11 11 11 11 11 12 12 12 11 11 10 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11
12 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 12 12 12 12 12 12 11 12 12 12 12 12 13 13
13 13 13 13 13 13 14 13 13 13 13 13 12 12 12 12 12 12 12 13 13 13 14 14 14 14
14 14 14 14 14 14 14 13 13 13 13 13 13 13 13 13 13 13 13 12 12 12 11 12 12 12 12
12 12 12 12 13 14 14 14 14 14 14 15 15 15 15 14 15 15 15 15 15 14
```

```
average_wait_time = 51.26 ( 41.67)
average_wait_length= 5.95 ( 4.17)
average_stay_time = 58.29 ( 50.00)
average_stay_length= 6.76 ( 5.00)
```

▶ ()内は理論値

## §7. 10 例題

---

あえて $\lambda < \mu$ を破り,  $\lambda=0.1$ ,  $\mu=0.08$ を入力してみよ.

その際, シミュレーション時間を100, 500, 1000と変化させて, どのような現象が起こるか, また, その理由を簡単に述べよ.

ヒント:理論値は正しく表示されない

---

## §7. 11 今日の課題

---

シミュレーション時間の前半はサービスが停止し, 後半に倍速のサービスを提供するようソースプログラムを変更せよ.

また, シミュレーション時間を500,  $\lambda=0.1$ ,  $\mu=0.12$ とした場合, 従来サービスと比べて平均待ち時間が何倍になるか測定せよ.

ヒント:500 0.1 0.12を入力するごとに結果は変わる.

宛先: nakashim@econ.kyoto-u.ac.jp

件名: unix2-学生番号

---

今日はここまで